

NB. Utilisation :  $R = .CODEx \text{ 'message'}$

NB.  $message = .DCODEx \ R$

NB.\*\*\*\*\*

CODE1=:3&(32 b.)@(a.&i.@|.)

DCODE1=:|.@({ &a.)@(\_3&(32 b.))

NB.\*\*\*\*\*

CODE2=:{}m

y1=((a.&i.)@|.) y [ r=.3 [ R=.i.0

for\_c. y1 do. R=.R,(r(32 b.)c)

r=.4|c end.

R }}

DCODE2=:{}m

r=.\_3 [ R=.i.0

for\_c. y do. R=.R,a=(r(32 b.)c)

r=-.4|a end.

(|.@({&a.)) R }}

NB.\*\*\*\*\*

CODE3=:{}m

R=" [ r=.3

y1=((' ' \_)`(' ' \_)@.((2&|)@#) y),y

y2=. ,(|(-.B)#y1),:((B=(#y1)\$1 0)#y1)

y3=(a.&i.)y2

for\_c. y3 do. R=.R,(r(32 b.)c)

r=.4|c end.

R }}

DCODE3=:{}m

y3=" [ r=.\_3 [ N=-.:#y

for\_c. y do. y3=.y3,a=(r(32 b.)c)

r=-.4|a end.

y2=.y3{a.

,((-N){.y2},|.N{.y2 } }

NB.\*\*\*\*\*

CODE4=:{}m

R=" [ r=.3

y1=((' ' \_)`(' ' \_)@.((2&|)@#) y),y

y2=. ,(|(-.B)#y1),:((B=(#y1)\$1 0)#y1)

y3=(a.&i.)y2

for\_c. y3 do. R=.R,(r(32 b.)c)

r=.4|c end.

5+((>:@(4&|)@i.@#)R)\*R=.,R,. (>:@?@>:@|)R-|.R

}}

DCODE4=:{}m

R2=(y-5)%((>:@(4&|)@i.@#)y)

R1=(#y)\$1 0#R2

y3=" [ r=.\_3 [ N=-.:#R1

for\_c. R1 do. y3=.y3,a=(r(32 b.)c)

r=-.4|a end.

y2=.y3{a.

,((-N){.y2},|.N{.y2 } }

NB.\*\*\*\*\*

CODE5={ }m

R=. [ r=.3

y1=. (('""\_)`(' ""\_)@.((2&|)@#) y),y

y2=. ,(.(-.B)#y1),:((B=.(#y1)\$1 0)#y1)

y3=. (a.&i.)y2

for\_c. y3 do. R=.R,(r(32 b.)c)

r=.4|c end.

5+((>:@(4&|)@i.@#)R)\*R=.,R,. (>:@?@>:@|)R-|.R }}

DCODE5={ }m

R2=(y-5)%((>:@(4&|)@i.@#)y)

R1=.((#y)\$1 0)#R2

y3=. ' [ r=.\_3 [ N=-.:#R1

for\_c. R1 do. y3=.y3,a=(r(32 b.)c)

r=-.4|a end.

y2=.y3{a.

,((-N){y2},|.N{y2 }}

NB.\*\*\*\*\*

CODE6={ }m

R=.0 \$ r=.3 [ 'A B'=.3+2?10

y1=. (('""\_)`(' ""\_)@.((2&|)@#) y),y

y2=. ,(.(-.C)#y1),:((C=.(#y1)\$1 0)#y1)

y3=. a. i. y2

for\_c. y3 do. R=.R,(r(32 b.)c)

r=.4|c end.

R=.A+((>:@(B&|)@i.@#)R)\*R=.,R,.(<./+#?>./-<./)R

(2{R),(1000+A),(2 3{R),(1000+B),(4}.R) }}

DCODE6={ }m

'A B'=. \_1000+2 5{y

R0=(0 1 3 4{y),6}.y

R2=(R0-A)%((>:@(B&|)@i.@#)R0)

R1=.((#R2)\$1 0)#R2

y3=. ' [ r=.\_3 [ N=-.:#R1

for\_c. R1 do. y3=.y3,a=(r(32 b.)c)

r=-.4|a end.

y2=.y3{a.

,((-N){y2},|.N{y2 }}

NB.\*\*\*\*\*

## EXEMPLES :

[z = . CODE1 'Bonjour chez vous']

920 936 888 944 256 976 808 832 792 256 912 936 888 848 880 888 528

**DCODE1 z**

Bonjour chez vous

[XX = . CODE2 'Pas de panique !']

264 64 101 234 226 210 220 388 224 32 101 200 32 115 776 160

**DCODE2 XX**

Pas de panique !

[mc = . CODE3 'RDV chez Frédo']

888 1352 228 128 101 198 688 328 128 68 32 104 122 280 780 800

**DCODE3 mc**

RDV chez Frédo

[R = . CODE4 'Attaque à l aube']

813 769 707 185 69 87 101 41 200 109 2429 785 231 31 701 289 70 7 197 13 121 167 296 441 239 917 197 253 165  
163 329 41 102 209 593 493

**DCODE4 R**

Attaque à l aube

[Y = . CODE5 'Débarquement demain matin']

885 885 1397 1369 114 43 665 33 393 505 611 373 69 249 335 377 441 231 707 41 233 71 1181 741 785 301 1637  
141 174 101 587 37 231 11 611 657 207 163 701 501 105 121 332 549 215 25 197 85 102 167 635 1965

**DCODE5 Y**

Débarquement demain matin

[z=.CODE6 'Déclenchement du plan D à 6h12']

406 2556 1006 1254 1298 1005 166 957 396 2421 2182 5356 116 434 1302 3102 166 1381 206 3447 470 5856 107  
278 612 3586 996 1042 1622 4092 798 2091 1566 1326 1638 4086 851 209 438 2382 446 4066 422 2934 333 1198  
1106 1514 262 1566 474 5596 230 1100 297 3414 ...

**DCODE6 z**

Déclenchement du plan D à 6h12

[z=.CODE6 'Déclenchement du plan D à 6h12']

411 1529 1011 1259 983 1006 171 4835 206 729 1643 4227 561 7715 443 2245 107 1611 511 2687 127 261 314  
3939 1021 9227 209 1479 2435 4279 1001 9215 1571 2733 1643 2863 856 8213 227 2793 341 4767 2091 3803 120  
1957 671 3147 651 4643 128 437 683 2815 496 5129...

**DCODE6 z**

Déclenchement du plan D à 6h12

## Remarques :

*Un intrus décodera plus difficilement un message court qu'un message long.  
Une même lettre doit être codée différemment selon son emplacement.  
Le message codé doit comporter des éléments arbitraires étrangers au message.  
Le même message codé 2 fois par CODE6 donne 2 codes différents qui sont tous  
les deux bien décodés par DCODE6.*